

# Jednotná štruktúra herných systémov v súťažiach mládeže SZH

Spracovali:

Mgr. Ján Beňadik predseda KM SZH

PaedDr. Pavol Streicher predseda TMK SZH

# Jednotná štruktúra herných systémov

Naším cieľom je uplatniť metodicky štruktúrovaný tréning našich mladých hráčov a hráčok podľa už v roku 2017 spracovanej rámcovej tréningovej koncepcie.

Odborné komisie SZH sú názoru, že pre zvýšenie kvality hráčov a hráčok a uplatnenia tejto koncepcie v praxi je potrebné zosúladiť požiadavky na uplatnenie herných systémov v súťažných zápasoch jednotlivých kategórií.

Z tohto dôvodu je potrebné štandardizovať a objasniť pravidlá pre všetky vekové kategórie formou definovania záväzných smerníc, uvedených v tomto materiáli.

# Jednotná štruktúra herných systémov

## Všeobecné pokyny

Svet, v ktorom žijú naše deti, sa za posledné roky výrazne zmenil. Súčasné štúdie ukazujú, že školáci majú akútny nedostatok pohybu a zlú koordináciu alebo dokonca výrazné zdravotné nedostatky. Preto je dôležité, aby mohli hrať hádzanú primeranejšie veku a vývoju. Dôležité: Obsah tréningu, súťaže a pravidlá hry v detskej hádzanej sa preto sa nemerajú rovnakými štandardmi ako napr. v kategórii dorastu. Pre nasledujúce úvahy o jednotnej štruktúre herných systémov v súťažiach platia tieto všeobecné pokyny:

# Jednotná štruktúra herných systémov

## (1) Zosúladenie hry s vekom a schopnosťami!

Tento základný princíp vývojovo vhodnej hry to znamená, že družstvá nie sú rozdelené výlučne podľa veku a výkonnosti, ako v hádzanej dorastu a dospelých. Toto je zaručené iba vtedy, ak budeme organizovať zodpovedajúce formy súťaží pre najmladšie vekové kategórie.

# Jednotná štruktúra herných systémov

**(2) Hra by mala rozširovať spektrum herných zručností a rozvíjať kreativitu!**

Až príliš často sú deti umiestňované do určitých herných pozícií a stláčané do takticky limitovaných spôsobov hry. Obranná taktika z hádzanej dospelých, kde sú preferované defenzívne obrany 0:6 je nevhodným vzorom. nesprávny vzor. Deti by mali hru zažiť nenútené a naučiť sa ju milovať!

# Jednotná štruktúra herných systémov

## (3) Prejavenie radosti z hry!

Špičkové výkony, tituly a honba za výsledkami sú typické pre hádzanú dospelých. V hádzanej detí nemôže byť hra orientovaná na výsledok! Omnoho dôležitejšie sú radosť z hrania, spoločné zážitky (či už výhry alebo prehry!). Toto tvorí základ pre celoživotný šport alebo pre skutočné nadšenie pre hádzanú.

# Jednotná štruktúra herných systémov

**(4) Umožnenie veľkého časového priestoru v hre!**

SZH odporúča, aby tréneri dobrovoľne zapojili v zápasoch čo najväčší počet hráčov.

# Jednotná štruktúra herných systémov

**(5) Súťaže musia byť zodpovedajúce vývoju detí.**

Orientujte sa v obsahu tréningu! Rámcový tréningový koncept SZH, ktorý existuje už viac ako 5 rokov, sa stále nevyužíva v zápasoch detí a mládeže. V dôsledku toho bude vývojovo vhodný obsah klubového tréningu až potom dôsledne realizovaný, ak keď bude vyžadovaný v podmienkach zápasu!



# Jednotná štruktúra herných systémov

(6) Perspektíva pedagogického cieľa: Osobnostný rozvoj detí a mládeže je v popredí!

Naša cieľová perspektíva: Individuálna starostlivosť o rozvoj osobnosti a športových zručností. To si vyžaduje propagovať a uplatňovať dlhodobu orientovanú koncepciu na komplexný rozvoj pedagogicky orientovanej športovej prípravy dieťaťa. Pre koordinovanú prácu s mládežou v športových kluboch je dôležité zjednotiť používanie herných systémov v jednotlivých kategóriách.

# Jednotná štruktúra herných systémov

**Zamedziť takticky obmedzujúci útočný štýl hry:**

Ofenzívna obrana je od začiatku jasným usmernením RTK pre kategóriu detí a mládeže. Pre realizáciu tejto požiadavky je potrebné koordinovať tréning a súťaž. Herné systémy uplatňované v súťaži musia byť záväzné pre všetkých.

# Jednotná štruktúra herných systémov

Hra proti ofenzívnej obrane má jasné výhody, pretože ofenzívna obranná hra:

- vytvára skúsenosti s učením a pozitívnym zážitkom pre každého!
- vytvára hru do hĺbky a šírky!
- podporuje osobitú hru v strede hracej plochy!
- umožňuje priamu konfrontáciu s rovnocenným súperom
- hráči v hre 1 proti 1 majú jasné úlohy, namiesto nejasnými úlohami pri defenzívnej obrane!
- vytvára útočné "typy", ktoré prinášajú odvahu a riskovanie!
- umožňuje príležitostnú, slobodnú a kreatívnu hru!

# Herné systémy v súťažiach mládeže SZH

	Počet hráčov	Hrací čas	Výsledok	Vedenie lopty	Obrana	Osobná obrana	Obranné Systémy	Striedanie špecialistu	Hra bez brankára
U8 Soft	3 + 1	2 x 8´	nepočíta	bez driblingu	Bez kontaktu	Celá plocha	Osobná		
U10 Mini	4 + 1	1 x 15´	nepočíta	1x dribling	S kontaktom	Celá plocha	Osobná		
U12 Mlž	6 + 1	2 x 20´	počíta	Podľa pravidiel	Podľa pravidiel	Na obr. polovici	Osobná 5 + 1	zákaz	zákaz
U14 Stž	6 + 1	2 x 25´	počíta	Podľa pravidiel	Podľa pravidiel	Zákaz 1 a 2 hr.	3:3 0:6 (9m)	zákaz	zákaz
U16 Mld	6 + 1	2 x 30´	počíta	Podľa pravidiel	Podľa pravidiel	Zákaz 1 a 2 hr.	2-líniový OS Ofenzívna 0:6	zákaz	povolená
U18 Std	6 + 1	2 x 30´	počíta	Podľa pravidiel	Podľa pravidiel	Bez obmedzenia	Bez obmedzenia	povolené	povolená